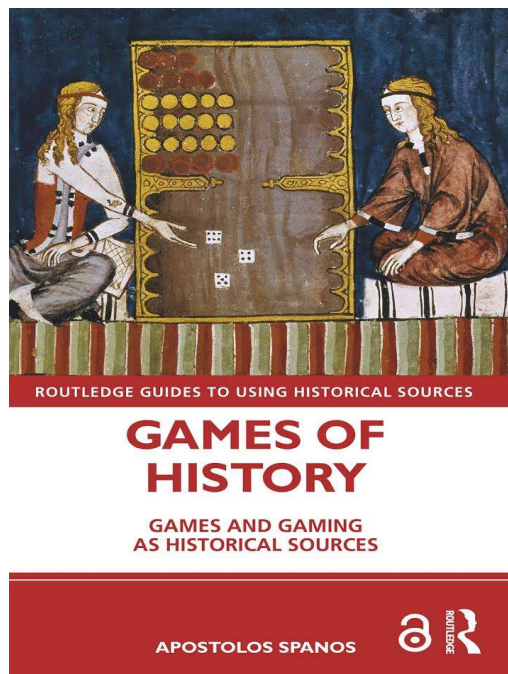


Διάλεξη του Απόστολου Σπανού
Professor, University of Adger, Norway
Author of *Games of History: Games and Gaming as Historical Sources*, Routledge 2021 [*Routledge Guides to Using Historical Sources*], Developer of the ‘Chat GPT in History Teaching’ Project, Digital history lab

BloomGPT: Τεχνητή Νοημοσύνη και θεωρίες μάθησης στην αίθουσα διδασκαλίας

9 Απριλίου 2024, 15:30-17:00
Αίθουσα ΣΤ, Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών, ΕΚΠΑ



Η διάλεξη διοργανώνεται στο πλαίσιο του μαθήματος ‘Science, Technology, Society: Artificial Intelligence, Big Data, Telecommunications’ του Διατμηματικού Προγράμματος Μεταπτυχιακών Σπουδών ‘Science, Technology, Society—Science and technology Studies’ (Τμήμα Ιστορίας και Φιλοσοφίας της Επιστήμης & Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών, ΕΚΠΑ) και του μαθήματος ‘Ιστορία της Πληροφορικής και των Τηλεπικοινωνιών’ (Τμήμα Ιστορίας και Φιλοσοφίας της Επιστήμης & Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών, ΕΚΠΑ), σε συνεργασία με το πρόγραμμα EU ERASMUS+ ‘*TETHICS GAME: A Serious Game for Innovative Education in Ethics of Technology*’.

Πληροφορίες: Τέλης Τύμπας (tympas@phs.uoa.gr)